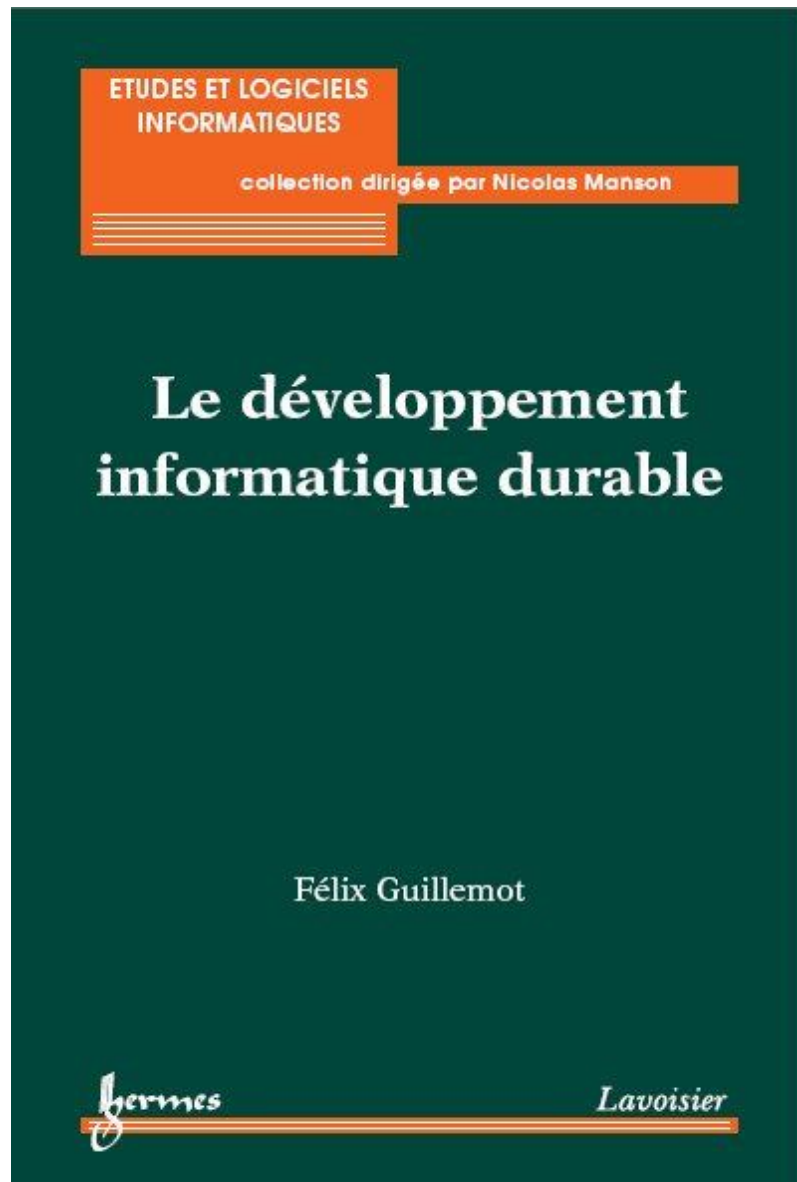


# Dossier de presse

« Le développement informatique durable »



**Sortie prévue : mi-avril 2009**

Le développement informatique durable

Félix Guillemot – 06 88 71 89 67 – [contact@flx.fr](mailto:contact@flx.fr)

# Index

Présentation générale .....	3
L'auteur - Biographie.....	3
Le livre – Pourquoi ?.....	4
L'esprit du livre .....	5
L'ouvrage .....	6
4 <sup>e</sup> de couverture .....	6
Table des matières.....	7
L'éditeur.....	8
Contact .....	9
Liens.....	9

# Présentation générale

## *L'auteur - Biographie*



Entrepreneur passionné de programmation, Félix Guillemot conçoit et développe des logiciels depuis plus de vingt ans. Il a fait ses premières armes aux alentours de 1984 avec l'émergence des premiers ordinateurs personnels.

Egalement passionné par la musique, les échecs ou encore la psychologie, ses centres d'intérêts polyvalents ont orienté son parcours dans des directions différentes. Plutôt que d'emprunter les sentiers battus proposés après le lycée, il a préféré suivre son propre chemin, hors pistes, convaincu que l'expérience qui s'ensuivrait prévaudrait sur l'enseignement formaté des universités.

Après un parcours d'autodidacte, il a entrepris une carrière d'ingénieur d'étude à l'âge de 25 ans. Après plus de 10 ans de carrière dans l'informatique, ses travaux portent aujourd'hui sur la méthodologie, synthétisant son expérience à des fins pédagogiques.

Le développement informatique durable

Félix Guillemot – 06 88 71 89 67 – [contact@flx.fr](mailto:contact@flx.fr)

## ***Le livre – Pourquoi ?***

Lorsque Félix Guillemot a débuté sa carrière professionnelle dans l'informatique, il avait mis cette discipline entre parenthèses pendant 7 ans. Ce détour était-il une perte de temps ?

Non seulement écrire du code pour développer des applications revint naturellement mais il lui sembla même qu'il avait progressé...

Se peut-il que l'on puisse progresser dans une discipline sans la pratiquer ou en pratiquant d'autres ?

Il y aurait donc une discipline plus abstraite au dessus de toutes les autres qui une fois maîtrisée permettrait de diriger le travail dans chacune d'elle ?

A force de pratique, et porté par une façon de procéder acquise au cours de son expérience, Félix Guillemot a développé une certaine agilité qui lui a permis d'acquérir des performances étonnantes et une facilité à résoudre les problèmes liés à son métier.

Au cours de sa carrière, il a été amené à former plusieurs élèves à qui il a transmis en partie cette méthode sans que celle-ci soit l'objet premier de ces formations. A mesure que la méthodologie fusionnait avec son enseignement, il décida un jour, au cours de l'organisation d'un séminaire de présenter un exposé centré sur la méthode en tentant d'extraire un brin de ce savoir et de le formaliser. L'exposé fut tellement bien accueilli et l'expérience si enrichissante qu'il se lança petit à petit dans l'écriture d'un livre, qui eut pour but de formaliser l'ensemble des méthodes qu'il utilisait au quotidien, parfois sans s'en rendre compte.

Manipuler de façon consciente ce qui était auparavant exécuté de façon automatique fut source de progrès considérables. Pensant que cette méthode pouvait être transmise et qu'elle pouvait être utile à quiconque l'adopterait, il proposa son œuvre à des éditeurs. Huit jours après, l'éditeur Hermès Sciences signait un contrat d'édition avec Félix Guillemot. Servant de socle pédagogique, il souhaite que cette œuvre permette de diffuser le concept de la méthode et le partager avec ceux qui sont en quête de nouveaux potentiels.

## **L'esprit du livre**

Même si ce premier ouvrage est orienté vers l'informatique, il est un préliminaire à une recherche beaucoup plus vaste : la méthodologie s'applique en effet à tous les domaines d'applications et élevée à un certain niveau d'abstraction, présente un tronc commun à toutes les disciplines.

Tout en restant proche du domaine du génie logiciel, la plupart des concepts développés au cours de ce livre se veulent universels et réutilisables sortis de leur contexte. *Diviser pour mieux débogger* qui rejoint les préceptes de base de Descartes (Diviser chaque difficulté en autant de parcelles que nécessaire) ou *encore l'écriture analytique* qui nous ramène à la psychologie sont des chapitres qui font de cet ouvrage un traité de méthodologie plus universel qu'il n'y paraît.

La méthode n'est pas une invention récente mais sa mise au goût du jour et présentée comme une arme redoutable d'efficacité est comme une vieille lampe à huile oubliée qui pourrait bien renfermer un génie qui ne demande qu'à sortir.

## **Résumé**

Le développement informatique est une discipline complexe et l'ingénieur d'étude est le garant de la qualité de nos systèmes d'information trop souvent malmenés. Placées devant cette problématique et aveuglées par le seul objectif de réduire les coûts, les entreprises sous-traitent à prix minimal l'activité de développement informatique qu'elles jugent non stratégique. La perte de contrôle des coûts témoigne d'un échec flagrant et nous invite à nous remettre en question.

La méthodologie actuellement flottante dans les couches abstraites de conduites de projets doit redescendre au niveau de l'humain et de sa façon de procéder. Les esprits pourvus de bon sens doivent être conduits par la méthode pour gagner en performance. *L'écriture analytique, le pas à pas, diviser pour mieux débogger*, et les autres concepts développées dans cet ouvrage sont autant de méthodes, qui combinées entre elles permettent de tresser un fil conducteur de réussite, à l'image du fil d'Ariane. Adopter la méthode et l'appliquer jour après jour jusqu'à ce qu'elle soit installée dans nos comportements nous amène à des performances et des facilités insoupçonnées.

# L'ouvrage

## 4<sup>e</sup> de couverture

---

### *Présentation*

Au cœur de cette discipline complexe qu'est le développement informatique, l'ingénieur d'étude est le garant de la qualité de nos systèmes d'information trop souvent mal menés. La sous-traitance à prix minimal de son travail jugé non stratégique, l'adoption de méthodologies de gestion de projet diverses sont les moyens aujourd'hui employés pour reprendre le contrôle des coûts et de la qualité. Or, le SI a besoin de retrouver ses maîtres d'œuvre : des esprits dotés de savoir et de bon sens conduits par la méthode.

*Le développement informatique durable* propose une série de méthodes fondamentales telles l'écriture analytique, la méthode pas à pas ou le débogage par la division. La clé de la réussite réside dans la combinaison de ces méthodes. Les appliquer à notre travail de tous les jours jusqu'à ce qu'elles soient installées dans nos comportements nous amène à des performances et des facilités insoupçonnées.

---

### *L'auteur*

Entrepreneur passionné de programmation, Félix Guillemot conçoit et développe des logiciels depuis plus de vingt ans. Ses travaux portent sur la méthodologie, synthétisant son expérience à des fins pédagogiques.

## Table des matières

Avant-propos.....	
La problématique du développeur.....	
1.1 L'informaticien en bleu de travail .....	
1.2 Le cycle de l'achat des développements .....	
1.3 Le nouvel âge du développement .....	
1.4 IDE, Framework et l'éloignement de la machine .....	
1.4.1 De l'IDE à la machine en passant par Win32 .....	
1.4.2 De l'IDE à la machine en passant par le Framework .NET.....	
1.5 2000 et la naissance d'un nouveau développeur.....	
1.6 Le développement conduit par la méthode.....	
L'Alpha et l'Oméga du développement.....	
2.1 L'écriture analytique .....	
2.2 L'utilité des commentaires du code enfin révélée .....	
La méthode « pas à pas » .....	
3.1 Présentation.....	
3.2 L'ordre du code .....	
3.3 L'écriture d'une chaîne procédurale : un processus récursif .....	
3.4 L'incursion des tests .....	
3.5 Le rétro-raisonnement.....	
La forme qui structure.....	
4.1 L'utilisation des couleurs .....	
4.2 Le sens par la forme.....	
4.3 La présentation du code .....	
4.3.1 L'indentation .....	
4.3.2 Formater pour debugger .....	
Diviser pour mieux déboguer.....	
5.1 Le débogage par dichotomie .....	
5.2 Le débogage par réduction .....	
Apprendre à chercher .....	
6.1 Définir la question.....	
6.2 Définir les mots clés .....	
6.3 La recherche par association d'idées .....	
6.4 Exemple de recherche.....	
6.5 Schéma récapitulatif .....	
La gestion du temps .....	
7.1 La notion de limite.....	
7.1.1 Les limites du sujet.....	
7.1.2 Les limites du temps .....	
7.1.3 Les limites du corps.....	
7.2 La division du temps et la ponctualité .....	
Conclusion .....	
Cas d'étude.....	

## **L'éditeur**

**Hermes Science Publishing** est un éditeur français, spécialisé dans les ouvrages de sciences et technologies.

Les domaines d'édition de Hermes Science sont :

- sciences pour l'ingénieur,
- sciences cognitives,
- sciences économiques,
- sciences sociales et humaines.

Ces ouvrages sont publiés en français sous la marque Hermès Science Publications-Lavoisier et en anglais sous la marque ISTE. ISTE publie également des actes de colloques et de conférences en anglais, diffusés dans le monde entier. Depuis Janvier 2008, de nombreux ouvrages sont publiés de manière conjointe entre ISTE et John Wiley & Sons.

### **A propos de Lavoisier :**

- 1ère librairie professionnelle française,
- 1ere agence française d'abonnements,
- 1er distributeur français de bases de données d'information,
- éditeur scientifique et technique français de référence.

Lavoisier fournit, depuis 60 années, tous les ouvrages, e-books, revues, actes de congrès, périodiques électroniques, documentation "grise" du Monde entier.

Aujourd'hui 80 000 abonnés, près de 40 000 clients font confiance à Lavoisier pour l'achat et la gestion de leurs documentations professionnelles.

Lavoisier entretient des relations de confiance avec plus de 65 000 éditeurs du Monde entier et propose sur son site [www.Lavoisier.fr](http://www.Lavoisier.fr) la 1ère base de données sur Internet, actualisée quotidiennement et référençant à ce jour : 1,4 million de livres, 60 000 revues, 3 000 e-Books et 1 500 bases de données.

Le développement informatique durable

Félix Guillemot – 06 88 71 89 67 – [contact@flx.fr](mailto:contact@flx.fr)



## Contact

Félix Guillemot

Tél : 06 88 71 89 67

E-mail : [contact@flx.fr](mailto:contact@flx.fr)

## Liens

- Site Internet de Félix Guillemot : <http://www.flx.fr>
- La dernière session de présentation sur la méthodologie au séminaire CodeWay2 par Félix Guillemot au format Flash. Elle donne un bon aperçu du livre.

[http://www.flx.fr/CodeWay2\\_FLX.swf](http://www.flx.fr/CodeWay2_FLX.swf)

- Le site Internet de l'éditeur : <http://www.hermes-science.fr/>  
Ou : <http://www.Lavoisier.fr>

Le développement informatique durable

Félix Guillemot – 06 88 71 89 67 – [contact@flx.fr](mailto:contact@flx.fr)